

## Skema til videndeling om museumsformidling

Følgende filer er vedhæftet indsendelsen:

Referencenummer: 485851  
Formularens ID: 249  
Sendt til: mbj@ohavsmuseet.dk  
Sendt: 12-06-2014 11:58  
-----

### SKEMA TIL VIDENDELING OM MUSEUMSFORMI DLING

Kulturstyrelsen  
Museer  
H.C. Andersens Boulevard 2  
1553 København V  
Telefon: 33 74 51 00  
E-mail: muse@kulturstyrelsen.dk




Hvad skal skemaet indeholde?

Formidlingsprojekter, der har modtaget tilskud fra Kulturarvsstyrelsen, skal udarbejde en afsluttende rapport, som indeholder evaluering af projekter og refleksioner over medarbejdernes læringsudbytte. Rapportens konklusioner gengives i dette skema.

Hvad skal oplysningerne bruges til?

Oplysningerne er beregnet til offentliggørelse og systematiseret videndeling mellem danske museer om formidlingsprojekter inden for kunst-, kultur-, og naturarv, der har modtaget støtte fra formidlingspuljerne.

Gem kladde Hvis du vil gemme en kladde af din ansøgning, skal du klikke på  i menubaren øverst til højre.

Udfyldelse af skema

Klik på spørgsmålstegnet øverst i højre hjørne for information om udfyldelse af blanketten.

Projektets titel

Døm selv - brugerinvolvering som middel til at formidle nutidig retspraksis i autentiske ramme  
Hvilken pulje/puljer har projektet modtaget støtte fra (der er mulighed for at tilføje og fjerne puljer)

Pulje 1. Udvikling af museernes formidling

Hvilket genstandsfelt/fagområde bygger projektet på? (max 300 tegn)

Projektet omhandler formidlingen af de autentiske rammer som den tidligere byret i Faaborg udgør. Det handler om formidling af nutidig retspraksis med mulighed for perspektivering til tidligere tiders måder at straffe på.

Hvem er projektets primære målgruppe? (max 300 tegn)

Målgruppen er folkeskolens ældste elever og gymnasieskolen samt voksne gæster på museet.

Hvad er projektets formål? (max 300 tegn)

Med Døm selv bliver det muligt at formidle nutidig retspraksis på en tidssvarende måde, der samtidig gør det muligt at bibeholde den autentiske retssal uden en masse plancher og lignende. Samtidig er det målet med Døm selv at få aktiveret brugernes holdninger omkring ret og straf.

Hvilke formidlingsformer er projektet baseret på? (max 300 tegn)

Døm selv foregår på iPads som kan lånes på museet. Derudover er spillet frit tilgængeligt i Appstore og kræver ikke en tilstedeværelse på museet. Hver gang

en bruger spiller dilemmaspillet opsamler museet, på en database, viden om hvordan der er dømt.

Hvad er projektets resultater og læringsudbytte? (max 300 tegn)

Arresten i Faaborg har nu et dilemmaspil der kan bruges af de almindelige gæster men som samtidig er særdeles velegnet som undervisningstilbud til større børn og unge.

Med spillet har vi fået en god måde at aktivere brugernes holdninger til den nutidige vinkel på Arreste kerneområde - ret og straf.

#### PRAKTISKE OPLYSNINGER

Kontaktperson	Mette Broch Jacobsen
Institutionens navn	Øhavsmuseet
Kontaktpersons e-mail	mbj@ohavsmuseet.dk
Institutionens netadresse	www.ohavsmuseet.dk
Link til projektrapport	<a href="http://www.kulturstyrelsen.dk/fileadmin/user_upload/Fotos/KS/ins">http://www.kulturstyrelsen.dk/fileadmin/user_upload/Fotos/KS/ins</a>
Samarbejdspartnere	

Retten i Svendborg ved forhenværende  
retspræsident Bjarne Petersen, Fuglen  
på Taget, Faaborg Gymnasium ved  
Morten Østerlund Krogh og Het  
Gevangenis Museum i Holland